

REGULAMIN akcji Noc Bibliotek 2020

§ 1

ORGANIZATOR

Organizatorem szkolnych obchodów Nocy Bibliotek 2020, zwanej dalej akcją, jest Zespół Przedmiotowy Humanistyczny we współpracy z Zespołem Przedmiotowym Przyrodniczym, w Liceum Ogólnokształcącym im. Cypriana Kamila Norwida w Radzyminie.

Patronat nad akcją sprawuje Dyrektor Liceum Ogólnokształcącego im. Cypriana Kamila Norwida w Radzyminie.

§ 2

CEL

Celem konkursu jest:

1. Promocja biblioteki szkolnej, jako miejsca otwartego dla społeczności szkolnej oraz jako źródła informacji m.in. o otaczającym świecie;
2. podniesienie wiedzy na temat zagrożeń związanych z wpływem człowieka na środowisko i klimat;
3. zachęcenie do korzystania z książek przyrodniczych dostępnych w bibliotece szkolnej.

§ 3

UCZESTNICY I ZGŁOSZENIA

1. Akcja jest adresowana do uczniów Liceum Ogólnokształcącego im. C.K. Norwida w Radzyminie.
2. Zadaniem uczestników jest rozwiązanie **Wirtualnego Escape Roomu**. Link do zadania zostanie umieszczony na stronie internetowej szkoły w dniu 10.10. 2020 r. (sobota) o godz. 20.00 i będzie aktywny do 11.10.2020 r. (niedziela) do godz. 20.00.
3. Rozwiązanie zadania należy dostarczyć do szkolnej biblioteki do 12.10.2020 r. (poniedziałek) do godz. 11.30.
4. Rozwiązania dostarczone po terminie nie będą brały udziału w losowaniu nagród.
5. Jeden uczeń może dostarczyć tylko jedno rozwiązanie.
6. Losowanie nagród odbędzie się 15 października 2020 r. (losy zostaną poddane kwarantannie).
7. Pytania w Wirtualnym Escape Roomie będą dotyczyły zagadnień prezentowanych na **plakatach umieszczonych na korytarzu szkolnym** (na parterze koło biblioteki) **oraz wystawy „Klimatyczna półka” w bibliotece szkolnej.**
8. Dodatkowo, w ramach akcji trwa **Bookcrossing**, czyli tzw. uwalnianie książek (w ramach akcji przyjmujemy lektury szkolne dla szkół ponadpodstawowych, nowości wydawnicze oraz książki związane z tegorocznym tematem Nocy Bibliotek – wpływ człowieka na przyrodę, ekologia). Prosimy o książki wydane po 2014 r.
9. Uczestnictwo w akcji jest dobrowolne i bezpłatne.
10. Uczestnictwo w akcji jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu i zgodą na jego warunki.

§ 4

NAGRODY

1. Każdy uczeń, który dostarczy prawidłowe rozwiązanie otrzyma +10 pkt z zachowania.
2. Spośród rozwiązań, które zostaną dostarczone zgodnie ze wskazówkami przekazanymi w Wirtualnym Escape Roomie, zostaną wylosowane nagrody:
 - a) dzień bez pytania
 - b) jedno dodatkowe nieprzygotowanie z jednego wybranego przedmiotu
 - c) ekologiczne torby na zakupy
 - d) zestawy gadżetów reklamowych z Uniwersytetu Warszawskiego.
3. Każdy uczeń, który w ramach Bookcrossingu przyniesie:
 - 1 – 3 książki otrzyma + 5 pkt
 - 4 – 6 książek otrzyma +10 pkt
 - 7 i więcej otrzyma +15 pkt.

§ 5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Dodatkowe informacje można uzyskać:
 - a) mailowo kocikowskakopytbarbara@lo1radzymin.edu.pl
 - b) bezpośrednio w bibliotece szkolnej
 - c) na stronie <https://nocbibliotek.ceo.org.pl/mapa-prosta/>
(wyszukując bibliotekę szkolną LO im. C.K. Norwida w Radzyminie).

Sporządziła:

Barbara Kocikowska-Kopyt
Bibliotekarka Liceum Ogólnokształcącego
im. Cypriana Kamila Norwida
w Radzyminie.
29.09.2020 r.

Zaakceptowała:

Aldona Torenc
Dyrektor Liceum Ogólnokształcącego
im. Cypriana Kamila Norwida
w Radzyminie.

DYREKTOR SZKOŁY

mgr Aldona Torenc